

Allievi E: Disposizioni e Regole di gioco principali

Disposizioni

Autorizzazione a giocare

- classe età allievi E e **deroga unicamente per allievi F della classe di età superiore** (secondo anno) NON possono giocare i bambini del primo anno della categoria allievi F o più piccoli
- ragazze: possono partecipare con un anno in più
- qualificazione obbligatoria (tesseramento)
- numero di giocatori nelle partite di campionato: 7 al massimo **11 giocatori**

Campionato

- cartolina giocatori da allestire tramite clubcorner.ch e da mostrare all'arbitro (dirigente) prima dell'inizio della partita per il controllo giocatori
- compiti amministrativi squadra ospitante (arbitro, allenatore o dirigente)
comunicazione del risultato (entro 3 giorni dallo svolgimento della partita):
 - clubcorner.ch: via profilo allenatore squadra ospitante
 - e-mail: ftc@football.ch indicando numero gara / squadra x contro squadra y / risultato
- rapporto gara non deve più essere inviato ma:
 - la squadra ospitante può allestire il rapporto tramite Club Corner
 - entrambe le squadre possono inoltrare alla federazione il "Rapporto gara" per la segnalazione di situazioni sgradevoli avvenute prima, durante o dopo la gara
- invio documenti alla FTC
 - rapporto gara solo se esiste la necessità
 - cartolina giocatori solo in caso di presunti problemi

Tempi di gioco e sostituzioni

- partita di campionato: 3 tempi da 20 minuti
- **ogni allievo deve giocare almeno un tempo intero**
- sostituzioni possibili solo nelle pause o in caso di ferimento
- al 10° minuto del 3° tempo si possono effettuare delle sostituzioni ma solo dei giocatori che hanno già giocato un tempo intero
- le pause fra un tempo e l'altro hanno una durata di **5 minuti**

Dimensione campi (delimitazione area anche con cinesini)

- Lunghezza: **massima 53 metri** minima 41 metri
- Larghezza: massima 34 metri minima 25 metri

Dimensioni porte 5 x 2 metri

Dimensione palloni N° 4

Regole di gioco principali

Fuorigioco

- fuorigioco a partire **dall'area di rigore** con prosecuzione fino alle linee laterali

Rimessa laterale

- con i piedi facendola rotolare sul terreno, distanza avversario dal pallone 6 metri

Calcio di punizione

- indiretto nella propria metà campo, possibilità di calciare la punizione in modo diretto nella metà campo offensiva. Eccezion fatta per la regola del retropassaggio al portiere (calcio indiretto)

Retro passaggio al portiere

- applicata (il portiere non può prendere la palla con le mani)

Rimessa in gioco del portiere

- rimessa in gioco con la mano o dribbling con i piedi
- NON sono permessi rinvii con palla ferma o di piede al volo e di controbalzo
- non appena il portiere ha giocato la palla di mano o l'ha posata a terra, la palla è considerata in gioco.
- in caso di rinvio effettuato in modo errato, alla squadra avversaria viene assegnata una punizione indiretta a metà campo

Tutte le altre prescrizioni d'esecuzione sono da consultare dal documento ASF

Ultimo aggiornamento: agosto 2019